



Kies de werkwijze

die bij jou past

Met De wereld in getallen beschik je over een uitgebalanceerde mix van gedrukte en digitale leermiddelen. De instructie geef je via het digibord. Hoe de kinderen de leerstof verwerken, automatiseren en oefenen bepaal jij: volledig op papier, volledig digitaal of een combinatie van beide. Per groep kies je een van de drie werkwijzen. Je kunt je keuze elk jaar aanpassen.



Papier, digitaal of een combinatie

1 Basis papier, oefenen en automatiseren op papier

Je werkt op papier in twee aparte werkboeken, één voor de fase van instructie en verwerken en één voor oefenen en automatiseren (weektaak).

Aanvullend kunnen de kinderen ook aan de slag in de digitale oefenomgeving (Bingel).

combinatie
van 1 en 3

2 Basis papier, oefenen en automatiseren digitaal

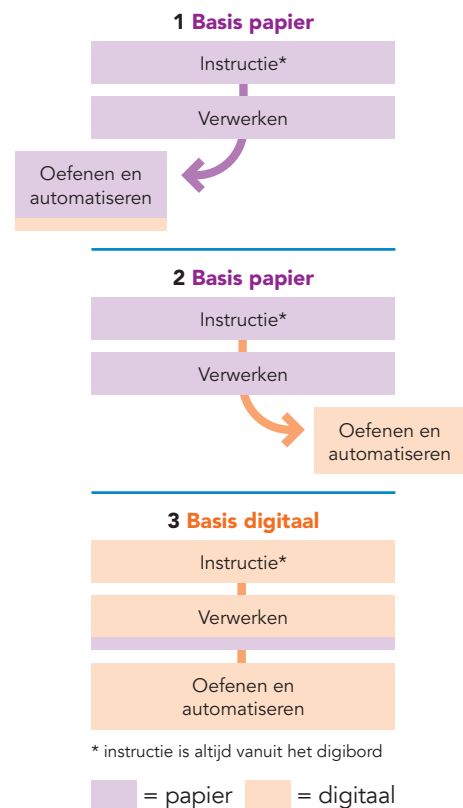
Het eerste deel van de les werk je op papier in een werkboek. In het tweede deel oefenen en automatiseren de kinderen digitaal in Bingel.

3 Basis digitaal

Je werkt volledig digitaal: zowel het eerste deel als het tweede deel van de les. Er zijn fysieke werkboeken beschikbaar voor opgaven die niet digitaal uitgevoerd kunnen worden. Met het adaptieve platform Bingel zie je realtime resultaten.

Meer informatie:

Je leest meer over de verschillende werkwijzen in de informatiebrochure en op www.malmberg.nl/dewerldingetallen.



Met Bingel het beste resultaat voor iedereen

bingel

Bingel is een integraal onderdeel van De wereld in getallen. Je vindt er alle didactische modellen, leerlijnen, rekentaal en werkvormen die je in je instructie gebruikt en in de werkboeken ziet.

Dankzij de slimme adaptieve technologie krijgt elk kind opgaven die exact aansluiten bij het eigen niveau en tempo:

- persoonlijke leerdoelen voor ieder kind
- verwerking, verrijking en remediëring op maat
- gedetailleerde feedback die leerinzicht stimuleert

Zo maakt Bingel gepersonaliseerd leren haalbaar en werkbaar, en geef jij het beste rekenonderwijs.

Ontdek per pakket het aanbod aan materialen



combinatie van 1 en 3



Voor de leerkracht			
Digibordsoftware	✓	✓	✓
Dashboard	✓	✓	✓
Handleiding	Fysieke handleiding	Fysieke handleiding	Digitale handleiding
Draaiboeken (download)	✓	✓	✓
Katernen Spelenderwijs rekenen (download)	✓	✓	✓
Registratiemodule	✓	✓	✓
Los te bestellen			
Handleidingenmap met handleidingen en visuele leerlijn	✓	✓	

Voor het kind			
Instructie en verwerking*	Werkboek	Werkboek	Volledig digitaal en adaptief inclusief Werkboek
Oefenen en automatiseren*	Takenboek	Digitale oefenomgeving (adaptief)	
	Digitale oefenomgeving (adaptief)		
Digitale rekenmuur (vrij oefenen)	✓	✓	✓
Toetsen (printblad of digitaal)	✓	✓	✓
Los te bestellen			
Antwoordenboeken	✓	✓	
Opzoekboekjes	✓	✓	✓

* vanaf groep 6 onderscheid in S+ en FS